

סקריפט מציאת דיבור המתחיל (פשוט) - SDM.LIB

מטרת הסקריפט

הסקריפט מיועד לקשר בין שני קבצים - קובץ ראשי והפירוש שעליו, על פי התאמה של ציטוט או דיבור המתחיל שבקובץ הפירוש ומציאת מקום הקישור המתאים בקובץ הראשי.

מבנה הסקריפט

הסקריפט מורכב משני דיאלוגים:

1. דיאלוג הגדרות
2. דיאלוג הפעלת החיפוש והכנסת קישורים.

דיאלוג הגדרות

על פי הגדרות ההתעלמות שנבחרו מתבצע החיפוש:

הסקריפט יוצר מחרוזת חיפוש ייחודית לכל הגדרת התעלמות שנבחרה ועל פיה מחפש התאמה בטקסט הראשי.

- לכל הגדרת התעלמות נעשה חיפוש נוסף.
- החיפוש מתבצע בטקסט הראשי מהמיקום שלפני הסמן.
- אם הסקריפט מצא התאמה, הוא יביא את התוצאה הכי קרובה מבחינת המיקום בטקסט הראשי.

ומולץ לבחון את התוצאה לפני הכנסת הקישור [תוך התייחסות למידע שיוצג לגבי מרחק שנמצא הקישור, אם יוצג בצבע אדום, המשמעות היא שזה רחוק יותר ממרחק ברירת מחדל שנקבע].

דיאלוג הפעלת החיפוש והכנסת הקישורים

בדיאלוג ישנן 4 אפשרויות:

1. **חיפוש בלבד** - הסקריפט יקח את הטקסט הנבחר שבקובץ הפירוש, ויחפש אותו בטקסט הראשי.
 - שימושי למצבים שהדיבור לא נמצא.
 - לפעמים חיפוש של חלק מהדיבור כן ימצא.
2. **הכנס קישור** - הסקריפט יכניס קישור בטקסט הראשי ובטקסט הפירוש במיקום שלפני הסמן.
3. **הכנס קישור וחפש ד"ה הבא** - הסקריפט יעשה 3 פעולות:
 - יכניס קישור בטקסט הראשי ובטקסט הפירוש במיקום שלפני הסמן.
 - יחפש דיבור המתחיל הבא בקובץ הפירוש, על פי הקודים שנבחרו.
 - יחפש את דיבור המתחיל בתוך הטקסט הראשי.
4. **חפש ד"ה הבא** - דומה לאפשרות הקודמת, רק ללא השלב הראשון של הכנסת הקישור.

הסברים נוספים

- בדיאלוג ההגדרות ישנו '**פס הודעות**', שם יופיעו הודעות שונות כפי ההתרחשויות השונות.
- באם נמצא ד"ה בטקסט הראשי - יוצג ב'**פס ההודעות**' על פי איזה הוראת התעלמות זה נמצא.
- מתחת ל'**פס הודעות**' ישנו '**מידע מרחק**' - המציג מידע לגבי המרחק שבו נמצא הדיבור המתחיל ביחס לנקודה הקודמת. ברירת מחדל למרחק שנראה מוגזם הוא 2000 תוים. ניתן לשנות את הברירת מחדל על ידי לחיצה על השורה.
- בדיאלוג ההגדרות ישנה אפשרות להציג את מחרוזת החיפוש, אם רוצים לעיין מדוע לא נמצא.
- האפשרות של '**הצג מחרוזת חיפוש**' תהיה זמינה באופן שלא נמצא דיבור המתחיל, וזאת על מנת לבדוק את הסיבה.
- הסקריפט שומר את הנתונים שבדיאלוגים לפעם הבאה (הנתונים נשמרים בקובץ script.ini שבתקיית תג).
- אם יש קיצור מילה בטקסט הדיבור המתחיל הסקריפט ינסה למצוא גם את המילה השלימה [לדוגמא: אפי', ימצא גם אפי' וגם אפילון]. וזה יוצג כשלב 9.

- ישנה אופציה להגבלת כמות המילים של ד"ה – 'מקסימום מילים בד"ה'. מומלץ להגביל את כמות המילים כדי למנוע ריבוי של מצבים שהסקריפט לא מוצא את ד"ה.
- עדכון ינואר 2022: שינוי לגבי המיקום ממנו מתחיל החיפוש, שיהיה מתחילת הבחירה ולא מסוף הבחירה.
- עדכון ינואר 2022: תיקון באג לעניין התעלמות ממקף עליון.
- עדכון ינואר 2022: תיקון שהכנסת הקישור בטקסט הראשי לא תהיה באמצע מילה, אלא בתחילת מילה.
- עדכון פברואר 2022: הסקריפט מוגדר לתפוס דיבור המתחיל לפי קודים, אבל מצמצם את סוף הדיבור המתחיל לפני המילים 'כו' וכו' וגו' (כמו שכתוב בסמוך), תוקן באג כאשר יש ניקוד בד"ה לא הצליח לצמצם את הדיבור.

הגדרת קודים לדיבור המתחיל

1. חובה להגדיר קוד 1, דהיינו קוד פותח לדיבור המתחיל.
2. קוד 2 הוא אופציונלי ובא לציין היכן מסתיים ד"ה
 - 1) אם לא הוגדר קוד 2, סוף ד"ה יהיה סוף הפסקה.
 - 2) ניתן להגדיר בקוד 2 שיתחייס לכל קוד שהוא על ידי רישום של הסימן "=" [שווה].
3. בכל אופן הסקריפט מנסה לצמצם את סוף ד"ה לפי כללים מסויימים.
 - 1) לפני המילים 'כו', 'וכו', 'גו', 'וגו'
 - 2) לפני נקודה
 - 3) לפני סוף פסקה (כגון שקוד 2 חסר או נמצא בפסקה אחרת)

הגבלת כמות המילים לדיבור המתחיל

ניתן להגביל את כמות המילים של דיבור המתחיל על ידי הגדרת מקסימום מילים בד"ה.

לפעמים דיבור המתחיל ארוך מכיל מילים או תוים שלא נמצאים בדיוק בטקסט הראשי, ולכן אופציה זו שימושית להגבלת כמות המילים האפשרית לדיבור המתחיל.

לתוצאה טובה

- שים לב שלא להכניס קישור אלא במקום מתאים, לכן יש לבחון את התוצאה לפני הכנסת קישור.
- כמו כן מומלץ לעקוב אחרי המידע המוצג לגבי המרחק של התוצאה. מרחק גדול לפעמים מורה שלא זאת התוצאה המבוקשת.
- לפעמים הסקריפט לא מוצא בגלל שיש תוים לא רגילים בטקסט הראשי ולכן יש להוסיף אותם ברשימת האסקי להתעלמות.
- לפעמים הסקריפט לא מוצא בגלל ראשי תיבות, או בדיבור המתחיל או בטקסט עצמו. ולזה אין פיתרון לעת עתה.

בהצלחה, ישורון קובי - צפת

פורסם בפרוג - כאן. ואצלי באתר - כאן.

פקודות להפעלת הסקריפט:	
run file "sdm.lib" func 2	חיפוש בלבד
run file "sdm.lib" func 3	הכנס קישור
run file "sdm.lib" func 4	הכנס קישור וחפש ד"ה הבא
run file "sdm.lib" func 5	חפש ד"ה הבא